

## 2. Odmiana 9-bil

Do gry w odmianę 9-bil używa się dziewięciu bil numerowanych od 1 do 9 i bili białej. Bile muszą być zagrywane wg numerów we wzrastającej kolejności (tj. należy uderzyć bilą białą w znajdującą się aktualnie na stole bilę obiektową z najniższym numerem). Gracz, który prawidłowo wbije bilę9 (bilę nr 9 – patrz [8.8 Definicje](#)), wygrywa partię.

### 2.1 Rozgrywka o rozbicie

Zawodnik, który wygrywa rozgrywkę o rozbicie decyduje o tym, kto wykona pierwsze zagranie - uderzenie rozbijające (patrz [1.2 Rozgrywka o rozbicie](#)).

Następnie, standardowo stosuje się rozbicie naprzemienne; decyzję w tej sprawie podejmuje Dyrektor Turnieju na wniosek Organizatora (patrz [Regulacje 1, 2 & 15](#)).

### 2.2 Ustawianie bil do rozbicia

Bile do rozbicia powinny być ustawione tak ściśle, jak to możliwe, w formie rombu; bila1 na punkcie głównym stołu jako wierzchołek rombu, bila9 w jego środku. Pozostałe bile muszą być ustawiane losowo, z wyłączeniem jakiegokolwiek świadomego ich umieszczenia w wybranym, konkretnym miejscu rombu (patrz [Regulacje, 4. Ustawianie bil do rozbicia / „nabijanie” stołu](#)).

### 2.3 Prawidłowe uderzenie rozbijające

Aby uderzenie rozbijające mogło być uznane za prawidłowe muszą być spełnione następujące wymogi:

- bila biała musi być zagrywana z pola bazy,
- jeśli żadna bila nie zostanie wbita, przynajmniej cztery bile numerowane muszą dotknąć bandy lub band.

Niespełnienie powyższych wymogów jest traktowane jako faul (patrz również [Regulacje 17. Wymogi dodatkowe uderzenia rozbijającego](#)).

### 2.4 Drugie zagranie w partii – „push-out”

Jeśli w trakcie uderzenia rozbijającego nie został popełniony faul, w kolejnym uderzeniu można wykonać zagranie „push-out”. Zawodnik zagrywający musi wyraźnie poinformować o zamiarze wykonania takiego zagrania Sędziego lub pod jego nieobecność – przeciwnika. Jedyne do spełnienia wymogiem w zagranie „push-out” jest uderzenie kapką kija w bilę białą tak, aby spowodować jej przemieszczenie. Wymogi przepisów [6.2 Niewłaściwa bila uderzona jako pierwsza](#) i [6.3 Brak kontaktu bili z bandą](#) są dla tego zagrania zawieszane. Jakakolwiek bila numerowana wbita do luzu pozostaje tam, za wyjątkiem bili9, która jest „repozycjonowana”, zgodnie z Przepisami Ogólnymi; wbicie bili numerowanej nie jest błędem. Jeśli nie został popełniony faul, przeciwnik decyduje, kto będzie zagrywał jako następny.

### 2.5 Kontynuacja gry

Jeśli zagrywający, wykonując prawidłowe uderzenie, umieści jakąkolwiek bilę obiektową w luzie, kontynuuje on swoje podejście (za wyjątkiem zagrania „push-out”, patrz [2.4 Drugie zagranie w partii](#)). Jeśli, wykonując prawidłowe uderzenie, wbije bilę9, wygrywa partię (za wyjątkiem zagrania „push-out”, patrz [2.4 Drugie zagranie w partii](#)). Jeśli zagrywający nie wbije żadnej bili obiektowej (lub popełni faul), prawo wykonania kolejnego zagrania przechodzi na przeciwnika; w przypadku kiedy nie popełniony został faul, zawodnik wchodzący musi zagrywać bile z położenia w jakim zastał je na stole.

## 2.6 Bila wracająca na stół – „repozycjonowanie”

Jeśli bila<sup>9</sup> zostanie: (a). wbita z faulem, (b). wbita w trakcie zagrania „push-out”, lub (c). wybita poza stół – jest ona „repozycjonowana” zgodnie z przepisami ogólnymi (patrz [1.4 „Repozycjonowanie” bil](#)). Żadna inna bila numerowana nie będzie repozycjonowana.

## 2.7 Faul i zagranie po popełnieniu faulu – „biała z ręki”

Jeśli zagrywający popełni faul, prawo wykonania kolejnego zagrania przechodzi na przeciwnika. Bila biała jest wtedy „z ręki”, gracz wchodzący może ją umieścić w dowolnym punkcie na stole (patrz [1.5 Bila biała „z ręki”](#)).

Poniższa lista precyzuje kryteria zagrań interpretowanych jako faul w odmianie 9-bil

- 6.1 **BILA BIAŁA W ŁUZIE LUB POZA STOŁEM**
- 6.2 **NIEWŁAŚCIWA BILA UDERZONA JAKO PIERWSZA** - Bila biała musi, w każdym zagranie, uderzyć jako pierwszą znajdującą się aktualnie na stole bilę numerowaną o najniższym numerze.
- 6.3 **BRAK KONTAKTU BILI Z BANDA**
- 6.4 **STOPA NA PODŁOŻU**
- 6.5 **BILA WYBITA POZA STÓŁ** - bila<sup>9</sup> jest jedyną wybitą poza stół bilą, która będzie repozycjonowana
- 6.6 **DOTKNIĘTA BILA**
- 6.7 **„PODWÓJNY” KONTAKT / „BILE ZAMROŻONE”**
- 6.8 **ZAGRANIE „PCHNIĘTE”**
- 6.9 **BILE W RUCHU**
- 6.10 **NIEPRAWIDŁOWE POZYCJONOWANIE BILI BIAŁEJ**
- 6.12 **KIJ POŁOŻONY NA STOLE**
- 6.13 **ZAGRANIE POZA KOLEJNOŚCIĄ**
- 6.14 **TRZY KOLEJNE FAULE** - (dodatkowo obowiązuje specyfikacja [2.8 Przewinienia szczególne](#))
- 6.15 **POWOLNA GRA**

## 2.8 Przewinienia szczególne

Konsekwencją popełnienia trzech kolejnych fauli (patrz [6.14 Trzy kolejne faule](#)) jest natychmiastowe przegranie aktualnie rozgrywanej partii.

Wszelkie sytuacje mogące podlegać zakresowi Przepisu [6.16 Niesportowe zachowanie](#) oceniane będą przez Sędziego na podstawie jego aktualnej wiedzy lub zebranych informacji; nałożona kara zależna będzie wyłącznie od indywidualnej oceny sytuacji przez Sędziego.

## 2.9 Partia nierozstrzygnięta

Jeśli partia zostanie orzeczona jako nierozstrzygnięta, kolejne uderzenie rozbijające wykona zawodnik, który rozbijał nierozstrzygniętą partię (patrz [1.12 Partia nierozstrzygnięta](#)).